

VÍCTOR ANDRÉS ROJAS CURIMILMA

✓ victandres98@gmail.com (+593) 096 932 8489

victorandresrojas.com





Competencias

- JavaScript | TypeScript | Python | Ruby | React | Vue.js | Node.js | Express.js | NestJS | Django | Ruby on Rails | MySQL | PostgreSQL | NoSQL
- Git | CI/CD | Cloud Computing | Unit Testing | TDD | OOP | Functional programming | Web Development
- Microservices | Distributed Systems | Full Stack | Frontend | Backend | Español (Nativo) | Inglés (B1.2)

Experiencia

Loya DevLoja, Ecuador

Desarrollador de Software

mayo 2020 – agosto 2022

- Diseñé y desarrollé aplicaciones de microservicios para soluciones informáticas de delivery y contabilidad utilizando una variedad de tecnologías y herramientas, como JavaScript, TypeScript, Node.js, Express.js, NestJS, Ruby on Rails, MVC, MongoDB, MySQL, GraphQL, React, Next.js, Vue.js, Nuxt.js, Redux, Vuex, Docker y Kubernetes. Mi experiencia en arquitectura de microservicios y desarrollo de software me permitió contribuir en la implementación de soluciones escalables y eficientes.
- Colaboré en el desarrollo de interfaces gráficas de usuario utilizando diferentes herramientas, como TailwindCSS, Material UI, Bootstrap, Quasar, Vuetify, Chakra UI, CSS y Sass, aplicando mis habilidades en diseño, usabilidad y desarrollo para crear experiencias de usuario intuitivas y atractivas.
- Participé en el diseño e implementación de nuevas funcionalidades para la aplicación móvil utilizando React Native, lo cual permitió mejorar aspectos clave de la experiencia del usuario.
- Implementé APIs escalables y programé tareas para la gestión y automatización de procesos usando Node.js, Redis y tecnologías de Google Cloud, contribuyendo a la eficiencia y escalabilidad del proyecto.
- Contribuí en todas las etapas del ciclo de vida del proyecto, desde la identificación de requisitos hasta la implementación, pruebas y configuración de métricas, alarmas y paneles de control para asegurar un equilibrio de carga de trabajo eficiente.
- Colaboré en proyectos de desarrollo de software, aplicando mi experiencia en CI/CD, manejo de pull requests, TDD, revisiones de código, pruebas de carga y estrés, pruebas unitarias y de integración, y capacitación del equipo de trabajo, lo que permitió mejorar la calidad y eficiencia del proceso de desarrollo.

Municipio de Loja & GIZ

Loja, Ecuador septiembre 2021 – junio 2022

Desarrollador de Software

- Desarrollé un sistema de gestión de infraestructuras ciclistas para la ciudad de Loja, el cual incluyó la planificación y ejecución de soluciones para ciclovías, estacionamientos y áreas verdes utilizando TypeScript, Node.js, MongoDB, React, Next.js, Redux y Recoil.
- Diseñé y desarrollé interfaces gráficas de usuario intuitivas y atractivas utilizando herramientas como TailwindCSS, Material UI, CSS y Sass, aplicando mis habilidades en diseño y usabilidad para mejorar la experiencia del usuario.
- Implementación de una Aplicación Web Progresiva (PWA) utilizando Next.js y técnicas de pre-renderización (SSG y SSR) para mejorar la eficiencia del sistema, lo que permitió a los usuarios acceder a la solución informática desde dispositivos móviles y de escritorio.
- Ejecuté pruebas unitarias y de integración, así como revisiones de código y pruebas de aceptación de usuario en el proyecto, lo que permitió identificar y corregir rápidamente errores y mejorar la calidad del producto final.

Universidad Nacional de Loja

Loja, Ecuador

Desarrollador de Software

abril 2019 – octubre 2019

- Facilité la gestión de trámites financieros dentro de la Subdirección de Tesorería de la Universidad Nacional de Loja mediante el diseño e implementación de un sistema de inventario y contabilidad utilizando JavaScript, TypeScript, Django, PostgreSQL, MVC, AJAX, HTML y CSS.
- Participé activamente en todas las fases del proyecto, desde la planificación hasta las pruebas de software, siguiendo la metodología de desarrollo ágil XP con el objetivo de garantizar la entrega de un producto de calidad en tiempo y forma.

Educación

Universidad Nacional de Loja

Loja, Ecuador

Ingeniería en Sistemas

abril 2017 – septiembre 2022

Proyectos

• <u>Compumars</u>: Desarrollo de una Aplicación Web Progresiva para la gestión y comercialización de productos y servicios para la empresa Compumars de la ciudad de Loja (TypeScript, Node.js, Express.js, MongoDB, React, Next.js, Docker, Kubernetes).

febrero 2023

Twitter Clone: Desarrollo de una aplicación clon de Twitter con el framework Nuxt.js de Vue.js (JavaScript, TypeScript, Vue.js, Nuxt.js, MongoDB, TailwindCSS).

octubre 2022

Card Game: Implementación de un juego de cartas con tecnología web (JavaScript, TypeScript, React, Redux, CSS).

septiembre 2021

Certificaciones

• Certificado de Desarrollo de Bibliotecas Front End de freeCodeCamp.org (300 horas)

Certificado de inglés EF SET: B2 Upper Intermediate (58/100)

• Certificado de finalización del curso *The Complete RESTful APIs with Python* de Udemy (7 horas)

• Certificado de finalización del curso Microservices with Node JS and React de Udemy (54 horas)

mayo 2023 | Enlace al certificado

abril 2023 | Enlace al certificado febrero 2023 | Enlace al certificado

marzo 2022 | Enlace al certificado