



# NORGES RYTTERFORBUND

NORWEGIAN EQUESTRIAN FEDERATION

KJEPPHEST Grand Prix  
Bane 8x16 meter  
Høyeste karaktersum: 280  
IDEALTID 2 MIN 10 SEK

STEVNE: \_\_\_\_\_

RYTTER: \_\_\_\_\_

DOMMER: \_\_\_\_\_

KJEPPHEST: \_\_\_\_\_

UNDERSKRIFT \_\_\_\_\_

I NRYF'S kjepphest dressur er fokuset på presisjon, korrekt program og fremvisning av «korrekt» gangart. Det er ikke et krav om at dommer skal inneha autorisasjon som dressurdommer. Klubben bestemmer selv hvem som skal dømme programmet, men det skal være samme dommer som dømmer alle ekvipasjene i samme klasse på samme dag. Det blir gitt karakter fra 0-10 (hvor 10 er best). Det er lov å få programmet opplest høyt.

Bed.gr	Punkt	Øvelse	Karakter	Kommentar
1	A X (C)	Innridning i arbeidstrav Holdt-hilsen- Arbeidstrav Venstre volte		
2	(C)H H-X-F F-A-K	Arbeidstrav Økt trav Arbeidstrav		
3	K-B	Travers til høyre		
4	B-H	Travers til venstre		
5	C	Holdt- stå stille rygg 5 skritt – ri frem i arbeidstrav		
6	M-X-K	Økt trav		
7	Mellom K og A	Passage		
8	Ca. ved A	12-15 piaffesteg		
9	Mellom A og F Ved F	Passage Overgang til skritt		
10	F-X-H	Skritt		
11	H (H)-C-M	Overgang til arbeidstrav Arbeidstrav		
12	M-X-K	Økt trav		
13	Ved K	Venstre galoppfatning		
14	K-A-F	Arbeidsgalopp		
15	F-X-H (H)-C-M	Changementer for hvert 2.galoppsteg Arbeidsgalopp		
16	M-X-K (K)-A-F	Økt galopp Arbeidsgalopp		
17	F-X-H	Changementer for hvert galoppsteg		
18	(H)-C C- (X) - A	Arbeidsgalopp Serpentiner med 2 buer i changement ved X		
19	A Litt før X	Ved opp midtlinjen Galopp-piruettt til venstre		
20	Ved X	Changement		



21	Litt etter X	Galopp-piruettt til Høyre		
22	G	Holdt-hilsning		
		Utridning i skritt		

Allment inntrykk:

Koeff:

1. Presisjon: Presisjon ved gjennomridning av programmet      \_ / \_      2

2. Gangarter: Visning av korrekte «gangarter»      \_ / \_      2

3. Helhetsinntrykk: Påkledning og kjepphestens kreative uttrykk      \_ / \_      2

Poeng:

Fradrag:

Sum:

Omregnet i %

Fradrag:

Høyeste karaktersum: 280

For feilridning:

1.gang – 2 poeng

2. gang – 4 poeng

3. gang – 6 poeng

4. gang – 8 poeng

5. gang – 10 poeng

Kommentar:

Dressurprogrammene bedømmes ut fra den prosentvise score. Derfor omregnes alle poeng til prosent. Når programmet er gjennomført regnes det ut samlet poeng og den prosenten som programmet er ridd til.

Prosentutregning: oppnådd poeng/ max antall poeng x 100 (f.eks 155/200 x 100= 77,5%)

Vinneren av klassen er den ekvipasjen med høyest prosent.