



# NORGES RYTTERFORBUND

NORWEGIAN EQUESTRIAN FEDERATION

KJEPPHEST MB:0  
Bane 8x16 meter  
Høyeste karaktersum: 280  
IDEALTID 2 MIN 25 SEK

STEVNE: \_\_\_\_\_

RYTTER: \_\_\_\_\_

DOMMER: \_\_\_\_\_

KJEPPHEST: \_\_\_\_\_

UNDERSKRIFT \_\_\_\_\_

I NRYF'S kjepphest dressur er fokuset på presisjon, korrekt program og fremvisning av «korrekt» gangart. Det er ikke et krav om at dommer skal inneha autorisasjon som dressurdommer. Klubben bestemmer selv hvem som skal dømme programmet, men det skal være samme dommer som dømmer alle ekvipasjene i samme klasse på samme dag. Det blir gitt karakter fra 0-10 (hvor 10 er best). Det er lov å få programmet opplest høyt.

Bed.gr	Punkt	Øvelse	Karakter	Kommentar
1	A X (C)	Innridning i trav Holdt-hilsen- Arbeidstrav Høyre volte		
2	(C)M M-X-K K-A-F-B	Arbeidstrav Økt trav Arbeidstrav		
3	B	Volte, 4 m i diameter		
4	B-C Skrått mot midtlinjen	Travers til venstre		
5	C	Venstre volte		
6	HXF F-A-K-E	Arbeidstrav Økt trav		
7	E	Volte, 4 m i diameter		
8	E-C skrått mot midtlinjen	Travers til høyre		
9	C	Høyre volte Overgang til skritt		
10	M-X-K-A	Skritt		
11	Mellom A og F Mellom A og K	½ piruett til venstre ½ piruett til høyre		
12	Ved A	Galoppfatning til venstre		
13	F-B-M	Økt galopp		
14	M-C-H-E	Arbeidsgalopp		
15	Ved E Ca. ved X Ved B	Venstre om Changement Høyre volte		
16	B-F-A-K	Arbeidsgalopp		
17	K-E-H	Økt galopp		
18	H-C-M-B	Arbeidsgalopp		
19	Ved B Ca. ved X Ved E	Høyre om Changement Venstre volte		



20	E-K-A	Arbeidsgalopp		
21	A	Vend opp midtlinjen		
22	X	Holdt-hilsning		
		Utridning i skritt		

Allment inntrykk:

Koeff:

1. Presisjon: Presisjon ved gjennomridning av programmet    \_ / \_    2

2. Gangarter: Visning av korrekte «gangarter»    \_ / \_    2

3. Helhetsinntrykk: Påkledning og kjepphestens kreative uttrykk    \_ / \_    2

Poeng:

Fradrag:

Sum:

Omregnet i %

Fradrag:

Høyeste karaktersum: 280

For feilridning:

1.gang – 2 poeng

2. gang – 4 poeng

3. gang – 6 poeng

4. gang – 8 poeng

5. gang – 10 poeng

Kommentar:

Dressurprogrammene bedømmes ut fra den prosentvise score. Derfor omregnes alle poeng til prosent. Når programmet er gjennomført regnes det ut samlet poeng og den prosenten som programmet er ridd til.

Prosentutregning: oppnådd poeng/ max antall poeng x 100 (f.eks 155/200 x 100= 77,5%)

Vinneren av klassen er den ekvipasjen med høyest prosent.