



# NORGES RYTTERFORBUND

NORWEGIAN EQUESTRIAN FEDERATION

KJEPPHEST LC1  
Bane 8x16 meter  
Høyeste karaktersum: 200  
IDEALTID 2 MIN 20 SEK

STEVNE: \_\_\_\_\_

RYTTER: \_\_\_\_\_

KJEPPHEST: \_\_\_\_\_

DOMMER: \_\_\_\_\_

UNDERSKRIFT \_\_\_\_\_

I NRYF'S kjepphest dressur er fokuset på presisjon, korrekt program og fremvisning av «korrekt» gangart. Det er ikke et krav om at dommer skal inneha autorisasjon som dressurdommer. Klubben bestemmer selv hvem som skal dømme programmet, men det skal være samme dommer som dømmer alle ekvipasjene i samme klasse på samme dag. Det blir gitt karakter fra 0-10 (hvor 10 er best). Det er lov å få programmet opplest høyt.

Bed.gr	Punkt	Øvelse	Karakter	Kommentar
1	AC X (C)	Innridning i trav Holdt-urørlig- hilsning		
2	(C)M M-X-K K-A	Arbeidstrav Arbeidstrav Arbeidstrav		
3	A	Volte, 8 m i diameter		
4	Ca. ved A	Arbeidsgalopp til venstre		
5	A	Volte, 8 m i diameter		
6	Mellom A og F (F) BM (C) Mellom M og C	Arbeidstrav Arbeidstrav Skritt		
7	C	Volte, 8 m i diameter		
8	Mellom C og H HXF FA	Arbeidstrav Arbeidstrav Arbeidstrav		
9	A	Volte, 8 m i diameter		
10	Ca. ved A	Arbeidsgalopp til høyre		
11	A	Volte, 8 m i diameter		
12	Ca. ved A (A)C	Arbeidstrav Serpentin 2-buer		
13	CHEKA VED A	Arbeidstrav Ved opp midtlinjen		
14	X	Holdt-hilsning		
		Utridning i skritt		



Allment inntrykk:

Koeff:

1. Presisjon: Presisjon ved gjennomridning av programmet    \_/\_    2

---

2. Gangarter: Visning av korrekte «gangarter»                   \_/\_    2

---

3. Helhetsinntrykk: Påkledning og kjepphestens kreative uttrykk   \_/\_    2

---

Poeng:

---

Fradrag:

---

Sum:

---

Omregnet i %

---

Fradrag:

Høyeste karaktersum: 200

For feilridning:

1.gang – 2 poeng

2. gang – 4 poeng

3. gang – 6 poeng

4. gang – 8 poeng

5. gang – 10 poeng

Kommentar:

Dressurprogrammene bedømmes ut fra den prosentvise score. Derfor omregnes alle poeng til prosent. Når programmet er gjennomført regnes det ut samlet poeng og den prosenten som programmet er ridd til.

Prosentutregning: oppnådd poeng/ max antall poeng x 100 (f.eks 155/200 x 100= 77,5%)

Vinneren av klassen er den ekvipasjen med høyest prosent.