



Karel Parkkola

Tuleva huippukoodari ja nykyinen ohjelmoinnin osaaja. Monitaitoinen keksijä ja autotalliprojektien sankari. Aina valmis kuulemaan suuret ja pienet kahvipöytätarinat ja jakamaan omansa!

Loistan näissä

- Kahvipöytäkeskustelut
- Ongelmanratkaisu
- Jatkuva oppiminen

Ota yhteyttä

 [linkedin.com/in/karel-parkkola](https://www.linkedin.com/in/karel-parkkola)

 github.com/Ben-PP

Työkokemus

TUNTIOPETTAJA, OHJELMOINTI 1

1/2024 - 5/2024 | Jyväskylän yliopisto

Ohjelmointi 1 kurssin tuntiopettajana tehtäväni on pitää ohjauksia ja ohjata/tarkastaa opiskelijoiden harjoitustöitä. Ohjelmointikielenä C#.

TUNTIOPETTAJA, OHJELMOINTI 2

9/2023 - 12/2023 | Jyväskylän yliopisto

Vastuullani oli Ohjelmointi 2 kurssin ohjausten pitäminen, tenttikysymysten suunnitteleminen, tenttivastausten tarkastaminen, harjoitustöiden hyväksyminen sekä niiden ohjaaminen. Ohjelmointikielenä kurssilla oli Java.

OPETTAJA, PELIOHJELMOINTI

6/2023 - 8/2023 | Jyväskylän yliopisto

Kesäyliopiston Nuorten peliohjelmointikurssin opettajana opetin 12-18 vuotiaita nuoria ohjelmoinnin alkeista omia pelejä rakentamalla C# ohjelmointikielillä.

TUNTIOPETTAJA, OHJELMOINTI 1

3/2023 - 5/2023 | Jyväskylän yliopisto

Ohjelmointi 1 kurssin tuntiopettajana 2023 keväänä tehtäväni oli tarkastaa opiskelijoiden harjoitustöitä sekä tenttivastauksia. Tällä kurssilla oli käytössä C#

PALVELINYLLÄPITO

3/2022 - 3/2023 | Jyväskylän yliopisto

Teknisenä avustajana IT-tiedekunnan palvelinylläpidossa. Työnkuva oli monipuolinen palvelinten konfiguroimisesta tietokonealuokkien asentamiseen ja suunnitteluun.

WEBMASTER

1/2022 - Jatkuu | Dumppi Ry

Dumppi Ry:n sivujen, tapahtumasivustojen ja domainien hallintaa, ylläpitoa ja kehittämistä. Tämä on ollut kaikin puolin opettavainen tarina ja hyppy kohti uusia vesiä ja ollut erittäin mielenkiintoinen matka.

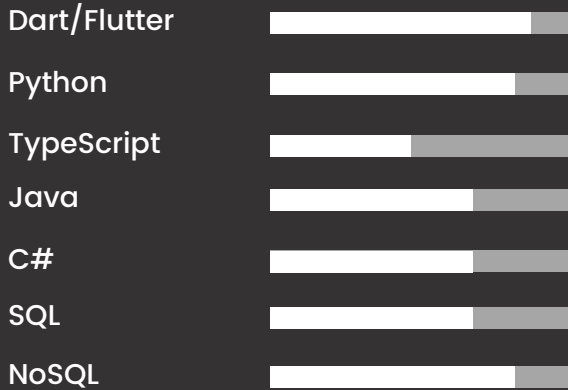
Opinnot

TIETOJÄRJESTELMÄTIEDE | 2019-

Tietojärjestelmätieteestä olen tehnyt kandin kaikki opinnot paitsi tutkielman. Kurssit on painottunut enemmän tietotekniseen puoleen, edelleen sisältäen tietojärjestelmätieteen tarjoaman laajan kokonaiskuvan alasta. Parasta ja myös menestyksellisintä on ollut juurikin ohjelmoinnin kursseilla. Maisterikursseja olen käynyt kyberturvallisuuden puolelta ja tänne on tarkoitus siirtyä kandin jälkeen.

Osaaminen

Ohjelmointi



CI/CD



Palvelimet



PROJEKTIT

Dart/Flutter

EasyMoney

Tällä sovelluksella voi tallentaa kuitit sähköisesti ja koostaa niistä pdf laskun eteenpäin lähetettäväksi. EasyMoney on täysin lokaali sovellus ja asennettavissa [Githubissa](#) julkaistulla apk tiedostolla.

Asukas.app

Asukas.app on sähköinen ilmoitustaulusovellus, joka on ollut meillä käytössä taloyhtiössä asukkaiden ja asukastoimikunnan välisessä kommunikaatiossa. Tämäkin on toteutettu Flutterilla ja back end on hoidettu Firebaseella

TypeScript/JavaScript

Bendevs ja sisällönhallinta järjestelmä

[Bendevs.com](#) on oma kotisivuni. Sivut on tehty TypeScriptillä/Reactilla hyödyntäen Next.js:n ssg ominaisuutta. Sisällönhallinta on toteutettu Sanity:n CMS alustalla.

Kortteli-Booking

Kehitteillä oleva varausjärjestelmä. Järjestelmä tulee tarjoamaan alustan opiskelija-asuntoyhteisön yhteistilojen varaamiseen. Front end tulee rakentumaan Reactilla ja back end Nodella.

Python

Skriptejä ja botteja

Pythonilla olen tehnyt erilaisia skriptejä tiedostojen muokkaamiseen ja ohjelmoinnin kehitystyökaluksi. Esimerkiksi edellä mainituissa Asukas ja EasyMoney sovelluksissa lokalisaatiot generoidaan Python skriptiä hyödyntäen. Botteja olen rakentanut helpottamaan omaa elämäni.

Infrastrukturi

Koti- ja palvelinverkko

Kotoani löytyy erilliset verkot kahden eri palomuurin takaa. Toinen on yksityinen kotiverkko ja toinen palvelinverkko. Palvelinverkon hallintaverkkoon on pääsy ainoastaan vpn yhteydellä, joka on konfiguroitu kotiverkon ja palvelinverkon välille. Palvelinverkko on segmentoitu sovelluskohtaisiin aliverkkoihin vlanien ja virtuaalikoneiden avulla.

Self-hosting

Palvelinverkossani kykenen isännöimään verkkosivuja, rajapintoja, tietokantoja ja monia muita palveluita. Tällä hetkellä julkisesti saatavilla on useampi nettisivu ja muutama REST palvelin. Kotiverkon sisällä puolestaan on web-käyttöliittymiä 3D-tulostimille, verkkolevypalvelin ja etäkäytettävä windows työpöytä.