**Maximilian Øystå Lloyd**

**Fullstack-/frontendutvikler**

**Oppsummering**

Maximilian er en senior fullstack utvikler med 3 og ½ års profesjonell erfaring, 6 års erfaring totalt, med å utvikle en rekke ulike løsninger, apper og system, med et sterkt fokus på frontend. I de siste 3 årene har han jobbet med teknologier som React.js, Redux.js, React Native, Node.js, GraphQL, NPM, Webpack, Git, Vue.js, Javascript, HTML, CSS, PostgresSQL, Sanity.

Han er vant med å jobbe agilt med en Scrum og Kanban tilnærming.

**Ferdigheter**

|  |  |
| --- | --- |
|  Verktøy |  Webpack, Grunt, Gulp, NPM, Yarn, Git. |
|  Mobil |  React Native |
|  Grafikk  Språk Rammeverk KommunikasjonDatabaser |  GSAP, ScrollMagicJavascript, Typescript, SASS, LESS, HTML, CSS React, React, Redux, Redux-Saga, Angular, Vue.js, Storybook, Sanity.io, Socket.IO WebSockets∼, WebRTCPostgreSQL, MySQL, Firebase, MongoDB, Redis, IndexedDB, LocalStorage |

**Arbeidserfaring**

**Selskap:** Copia **Oslo, Feb. 19 –**

**Rolle:** Selvstendig IT-konsulent

**Kunder inkluderer:**

OBOS, DNB Sparebankstiftelsen, Spond, Vg.no, Aker BioMarine. Utvikling av internt verktøy for TRY Opt.

**Selskap:** Auka **Oslo, Aug. 17 - feb. 19**

**Rolle:** Fullstack-utvikler, fokus på frontend

**Prosjekt:**

Mobile Banking – Lager verktøy for backoffice operasjoner. DIBS betalingsgateway-integrasjoner. Mobile betalingsapplikasjoner.

Delta i å utvikle et fullstendig mobilbetalingssystem. Jobbet på 3 ulike sider av prosjektet, som var utvikling av administrasjonsplattformen for Auka og potensielle kunder, Merchant management-plattformen for bedriftseiere, og selve mobilbetalingsappen for brukerne.

Teamet bestod av ca. 20 personer, inkludert designere, utviklere, legal advisors osv.

Vi jobbet med å lage en mobilbetalingsplattform som baknene og ulike andre finansielle aktører kunne komme og kjøpe og implementere med sin egen merkevare, også kjent som White Label.

**Arbeidsoppgaver:**

* Apputvikling
* Fullstack-utvikling
* Lese dokumentasjon og nytt regelverk angående mobilbetaling for å kunne utvikle tjenesten i henhold til regelverket, og dermed på en optimal måte.

**Brukte teknologier:** React Native, React, Python, Git, Redux, Javascript, HTML, CSS, Webpack, Material-UI

**Selskap:** Good Morning **Oslo, Nov. 16 – Aug. 17**

**Rolle:** Utvikler

Jobbet som inhouse utvikler på prosjekt for kunde. Deltok i ca. 5 ulike prosjekt, hvor Maximilian var ansvarlig for hele den tekniske løsningen i flere av prosjektene, fra design-brief, til utvikling og teknisk implementering, ref. prosjekterfaring

**Utvalgte prosjekter**

**Selskap:** Journeys Travel AS **Oslo, Feb. 2019 – Sep. 2019**

**Rolle:** Medeier, Gründer, CTO

**Prosjekt:** Ble engasjert til å utvikle den fullstendige løsningen for et reisebyrå fra scratch. Løsningen består av mange informasjonssider, uthenting av informasjon fra CMS-et, integrering av signup i CMS og MailChimp-liste gjennom en Node.js API. Her er selve løsningen: <https://journeys.no/>

Prosjektet har med en rekke spennende personer:

* Martin Ingemansson, Managing Director for Facebook i Norden.
* Even Aas-eng, Founder & CTO for VentureFactory, som eier en rekke selskap, deriblant FilterMedia, Newslab, Natt&Dag. Mer om dette her: <https://venturefactory.no/>

**Arbeidsoppgaver:**

* Frontendutvikling
* Backendutvikling
* Oversette forretningsbehov til ferdig løsning
* Strukturere CMS-et
* Design-/arkitekturvalg

**Brukte teknologier:** Vue.js, Nuxt.js, Sanity, Node.js, Yarn, Git, MailChimp

**Selskap:** Spond **Oslo, Sep. 2019**

**Rolle:** IT-konsulent

**Prosjekt:** Lansering av 2 kampanjesider for Spond, samt mye arbeid på selve hjemmesiden. Spond eier og drifter en teknisk plattform som organiserer idrettslag og ulike aktiviteter i den sammenhengen. Utviklet hele kampanjen og backend-systemet.

Måtte implementere et backend-system som tok seg av live tracking av et spesifikt hashtag, samt kommuniserte dette videre til nettsiden, så det kunne bli oppdatert live.

Kampanjeside: <https://spond.com/ThanksAMillionCoach?lang=en>

**Arbeidsoppgaver:**

* Utvikling
* Koordinering med kunde angående lansering
* DevOps-ressurs, som var tilgjengelig og tok ansvar for deployment dersom noe trengte korrigering.

**Brukte teknologier:** SocketIO, Node.js, Angular.js, Webpack, HTML, CSS, Javascript, Git

**Kunde:** OBOS, gjennom Unfold AS **Oslo, Feb. 19 – Aug. 19**

**Rolle:** IT-konsulent, Utvikler

Prosjekt: Jobbet i et frontend-team på 7 ressurser, og var totalt ca. 15 ressurser inkludert designere. Prosjektet bestod av å modernisere en løsning som gir brukerne innsikt i sitt borettslag, inkludert styrearbeid, utlegg, HMS, leverandører til borettslaget m.m.

Den endelige løsningen kan sees her:

<https://www.styrerommet.no/>

**Arbeidsoppgaver:**

* Jobbet hovedsakelig som frontend-utvikler.
* Koordinere med teamet og jobbet iterativt for å forbedre produktet helt til vi var i mål.
* Ble en integrert del av selskapet/teamet, og bistod med å dra prosjektet i mål under en kritisk periode.

**Brukte teknologier:** React, Redux, Redux-Saga, StoryBook, Yarn & NPM, Git, Github, Webpack, Javascript

**Kunde:** VG.no **Oslo, Sep.18**

**Selskap:** Jobbet som selvstendig konsulent gjennom SMFB.

**Rolle:** IT-konsulent, Utvikler

**Prosjekt:** Utvikle Nettsiden for en stor kampanje for VG.no, som var en publisitetskampanje for VG. På siden kunne man stemme om man mente om Bergen skulle ut av Norge eller ei. Til sammen fikk vi ca. 100 000 folk som stemte på nettsiden. Totalt ca. 500 000 sidevisninger. Inkludert en livecounter som viste resultatene live. Implementere den tekniske løsningen så brukere kun kan stemme 1 gang.

**Arbeidsoppgaver:** Lagde denne hjemmesiden fra scratch, og var eneste utvikler på prosjektet.

**Brukte teknologier:** Vue.js, GSAP, Webpack, NPM, Git, Firebase, Javascript, HTML, CSS

**Selskap:** Aker BioMarine, gjennom SMFB **Oslo, Mai 2018**

**Rolle:** IT-konsulent, Utvikler

**Prosjekt:** Prosjektet bestod av å utvikle en visuelt spennende informasjonsside om hvordan krillolje kan hjelpe folk med Lupus. Maximilian hadde ansvaret for animasjonen, utvikling av selve nettsiden, samt oversetting av designspesifikasjoner til den funksjonelle nettsiden.

Her er selve løsningen:

[https://www.scienceforlupus.com](https://www.scienceforlupus.com/)

**Arbeidsoppgaver:**

* Utvikling
* Animasjon

**Brukte teknologier:** GSAP, ScrollMagic, CSS, HTML, Javascript, Git, NPM

**Selskap:** Good Morning **Oslo,** n**ov. 2016 - des. 2016**

**Rolle:** Utvikler, var eneste utvikler på prosjektet fra start til finish

**Prosjekt:** Prosjektet bestod av å utarbeide en fullstendig løsning fra scratch, basert på et design, for Husleieloven, som ivaretar hele prosessen med å leie ut et bosted, fra å inngå kontrakt til utflytting. Det endelige resultatet av hjemmesiden er live den dag i dag, og kan sees her: <http://husleieloven.htu.no/>

**Arbeidsoppgaver:**

* Programmering
* Dialog med kunde for å avklare behov
* Oppsett av arkitektur for løsningen/nettsiden

**Brukte teknologier:** HTML, CSS, JAVASCRIPT, SASS, GSAP, ScrollMagic, Gulp, Pug.

**Språk:**

Norsk – Morsmål
Engelsk - Morsmål

Jeg er halvt engelsk, så er oppvokst med begge.