

DESIGNPROSESS TRINN 3: IDÉUTVIKLING

Navn _____

Dato _____

Introduksjon

Nå som du har lært om en fredsprisvinner og det viktige arbeidet de har gjort for **verden**, er på tide at *du* handler for å skape endringen du ønsker å se i **verden**.

Du skal bruke designprosessen til å fullføre designutfordringen din. Bruk dette elevarket som en veileder for det tredje trinnet i designprosessen: å utvikle en idé. Du kan legge til flere blanke ark eller bruke en notatbok om du trenger mer plass.

Trinn 3 i Designprosessen: IDÉUTVIKLING

1. Hva betyr det å «utvikle en idé»?

I en designprosess betyr idéutvikling å tenke ut mulige løsninger på problemet du vil ta tak i eller måter å redusere det på. Idéutviklings-trinnet skal være gøy – slipp fantasien løs! Ikke tenk på hva som er mulig eller ikke, og ikke forkast noen av ideene du får.

2. Tips til idémyldringen

- **Hold fokus på** problemet som du definerte i trinn 2 av designprosessen
- Sett en tidsgrense for idémyldringen din (10–20 minutter) for å tenke raskt
- Ikke gå i detalj, bare skriv ned ideen med noen få ord
- Skriv ned eller tegn alle ideer du får – ikke forkast noen av dem ennå
- Kom på så mange ideer du kan!
- Hvis du idémyldrer sammen med andre, bygg videre på deres ideer ved å si «Ja, og ...»
- For å **holde fokus** kan du skrive «Hvordan kan vi/jeg ...» (og fyll inn målet du prøver å oppnå) på toppen av idémyldringsarket

3. Undersøk ulike handlingsmåter

Før du deg kaster deg på en plan, bruk skjemaet under for å idémyldre ulike ting du kan gjøre for å ta tak i problemet, og tenk over hvor lett eller vanskelig hvert alternativ vil være.



A. En ting jeg kan gjøre er å ...	B. Denne handlingen vil bidra til å løse problemet ved å ...

Få tilbakemelding:

Etter at du er ferdig med idémyldringen, finn en medelev, lærer eller forelder og diskuter ideene dine. Spør om tilbakemeldinger:

- Hvilken idé likte du best og hvorfor?
- Har du et spørsmål til noen av ideene mine?
- Er det noe jeg har utelatt eller glemt å tenke på?
- Hvilken idé virker mest håndterlig og gjennomførbar? Hvorfor?



4. Velg favoritt-ideen din!

Når du er ferdig med idémyldringen, kan du gå gjennom alle ideene dine. For å velge den ideen du synes er best og har lyst til å teste, still deg selv disse spørsmålene:

- Hvilken idé er jeg mest begeistret for?
- Hvilken idé tror jeg er mest effektiv?
- Hvilken idé kan jeg klare å gjennomføre (ta hensyn til tidsbruk, ressurser og ferdigheter som trengs)?

Skriv ned ideen du har valgt her:

